



Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

1. Raconter l'histoire avec des images séquentielles
2. Reformuler l'histoire avec ses propres mots
3. Associer des émotions aux différentes scènes de l'histoire
4. Jouer l'histoire sous forme de saynète
5. Apprendre et réciter un poème sur les écureuils
6. Trouver et associer à des images les noms des animaux de l'histoire
7. Une lettre pour l'écureuil
8. Les traces de l'écureuil
9. Les mots de l'écureuil

Explorer le monde

1. Créer un cycle de vie de l'écureuil
2. Observer et comparer des noisettes, glands et autres fruits de la forêt
3. Comprendre l'hibernation et le stockage des noisettes
4. Fabriquer un nid d'écureuil
5. Créer un cycle de vie de l'écureuil
6. Expérimentation : comment un écureuil grimpe-t-il aux arbres ?

Enseignement moral et civique

1. Respecter les autres comme dans la forêt
2. Apprendre à partager comme les écureuils en hiver
3. Prendre soin de la nature comme un écureuil

acquérir les premiers outils mathématiques

1. Comparer des tailles et des longueurs
2. Créer et compléter des suites logiques
3. Se repérer dans l'espace
4. Repérer un rang dans une file
5. Associer quantité et collection
6. Classer des objets selon un critère

36 ACTIVITÉS POUR CYCLE I AUTOUR DU LIVRE MÓKUS

Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique

1. Jeu de poursuite "Le rapace et l'écureuil"
2. Parcours moteur inspiré du déplacement de Mokus
3. Danse improvisée sur le thème de la forêt et du déplacement de l'écureuil
4. Jeu d'opposition : l'écureuil doit protéger ses noisettes face aux prédateurs
5. Transporter des noisettes d'un point à un autre sans les faire tomber
6. Grimper et sauter comme Mokus

Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques

1. Inventer et enregistrer des sons pour accompagner la lecture de l'histoire
2. Créer un masque ou une marionnette de Mokus pour raconter l'histoire
3. Mimer une scène de l'histoire
4. Modeler Mokus et les éléments de son environnement
5. Illustrer une scène de l'histoire en utilisant différentes techniques
6. Créer une grande illustration de la forêt de Mokus avec différentes textures